

# Ludo Ortográfico

Reglamento página 352.

## Referencias para los casilleros sorpresa:



Si un jugador cae en este casillero, deberá responder una pregunta ortográfica que el jugador situado a su derecha extraerá al azar del libro "El país de la Escritura" y le formulará en voz alta. Si el participante responde correctamente avanzará hasta el próximo casillero señalado con esta misma carita, si no responde bien, retrocede dos casilleros.



El jugador tomará una tarjeta del mazo de naipes y deberá elegir una de las cuatro consignas que figuran en ella (y que aún no haya sido formulada por otro participante), si contesta bien avanzará dos casilleros, si no en la próxima ronda perderá su turno.



El jugador que caiga en este casillero tendrá derecho a tirar nuevamente el dado.



El jugador pierde el próximo turno.

naipes

