



Alumno: _____ Fecha: _____

Escuela: _____ Grupo: _____

2

Explica por qué los fantasmas debían abandonar su planeta.

.....

.....

.....

.....

3

Haz una lista de bromas anti-susto para hacerles a los fantasmas.

.....

.....

.....

.....

4

¿Te animas a dibujar la broma que más te divirtió?



¡Leer es una aventura emocionante!
Pues, al leer, entramos en el juego que
nos propone el escritor, a quien le
gusta mucho jugar con las palabras y
sus significados... ¡Anímate a jugar!