



## Juego de la Memoria

### ● **ELEMENTOS:**

Tablero.

Fichas del Juego de la Memoria (72).

### ● **REGLAS DEL JUEGO:**

**PARTICIPANTES:** 2 a 6.

**INICIO DEL JUEGO:** Se acomodan las piezas mezcladas sobre el tablero, boca abajo, de manera que ningún jugador sepa de cuál se trata.

**DESARROLLO DEL JUEGO:** Por turnos, cada jugador voltea una pareja de fichas. Para poder retirarlas, debe encontrar a uno de los personajes de "El País de la Lectura" y al título del texto del que forma parte.

Si encuentra una pareja de personaje y título correspondiente, la levanta del tablero de juego y es el turno del siguiente participante.

Si encuentra dos fichas diferentes (dos personajes, dos títulos o un personaje y un título que no se corresponden entre sí), debe voltearlas nuevamente y es el turno del siguiente participante.

Todas las fichas (tanto las de personajes como las de títulos) llevan el número de la página en la que comienza el texto al que remiten. Pero, ¡atención! Quizás el personaje no se halle en la primera ilustración del texto. Por lo tanto, deberán revisarlo cuidadosamente, a fin de identificar a los personajes del JUEGO DE LA MEMORIA. Además, jugando con el libro... ¡duplicarán la diversión!

**¿QUIÉN GANA?:** Una vez que se hayan retirado todas las fichas del tablero, el participante que más parejas haya encontrado será... ¡CAPITÁN MEMORIOSO!

