



**Elementos:** Tablero, fichas del Juego de la Memoria (70).

**Inicio del juego:** Se acomodan las piezas mezcladas sobre el tablero, boca abajo, de manera que ningún jugador sepa de cuál se trata.

**Desarrollo del juego:** Por turnos, cada jugador voltea una pareja de fichas. Para poder retirarlas, debe encontrar el dibujo con su nombre correspondiente. Si encuentra una pareja, la levanta del tablero de juego y es el turno del siguiente participante. Si encuentra dos fichas diferentes (un dibujo con un nombre que no le corresponde), debe voltearlas nuevamente y es el turno del siguiente participante.

**Variante:** Cada vez que un participante encuentra una pareja puede continuar su turno hasta que encuentre dos fichas diferentes.

**¿Quién gana?:** Una vez que se hayan retirado todas las fichas del tablero, el participante que más parejas haya encontrado será... ¡Profesor Memorioso!















