



Hora de jugar

¿Quieren jugar a la **lotería de palabras para crear historias**? Hay varias formas de hacerlo. Una, es poner en una caja, un bolso o un sombrero, una serie de objetos: una llave, un tenedor, un pañuelo, un pincel... Cuanto menos relación tengan entre sí los objetos o cuanto más raros sean, mejor.

¿Cómo se juega?

Propuesta 1

-Empiezan a escribir una historia y cada dos minutos, alguien saca un objeto. En ese momento, deben incorporar esa palabra al texto que están escribiendo.

-Según la historia, pueden simplemente usar esa palabra en sentido literal o emplearla en una metáfora, una imagen sensorial, una sinestesia, comparación o una personificación.

-Por ejemplo, si están escribiendo una historia de hadas y el objeto que sacan es un tenedor, pueden decir:



Lo importante es que la palabra quede incorporada de manera natural. Y no olviden que la historia debe finalizar, cuando saquen el último objeto.

Propuesta 2

Otra forma es utilizar las **fichas de la lotería de palabras del equipo adjunto**. Del mismo modo que en la propuesta anterior, comienzan a escribir un cuento o una historia. Pero en este caso, en lugar de sacar un objeto, sacan una ficha e incorporan lo que dice en el texto.

Propuesta 3

¡Y una más! Busquen un libro y cada dos minutos "tomen prestada" una palabra al azar. Puede ser aquella con la que comienza cada página, la última, la que está a la derecha o a la izquierda o simplemente aquella que ven primero. ¡Que se diviertan!