

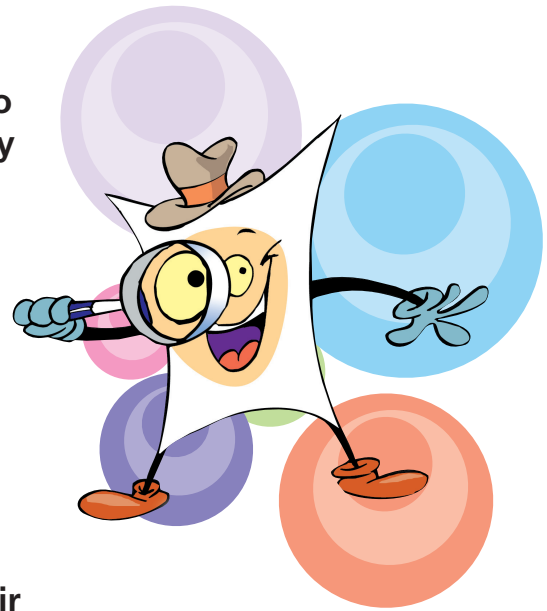


Hora de jugar

¡Al juego de las historias!

Para empezar, necesitan el Multitablero y los 150 naipes del **equipo adjunto**, y ubicarlos sobre el tablero en los lugares indicados.

- Cada jugador, saca un naipe de **tiempo y lugar**. Así sabrá dónde y cuándo transcurrirá la historia que va a inventar. También deberá pensar en qué tono escribirá la historia: humorístico, serio, de terror, fantástico, maravilloso... Hasta que no lo decida, no podrá seguir avanzando en el tablero. Luego saca un naipe (o más) de **personaje** y debe imaginar sus características para desarrollarlas en la historia.



- Después pasa a la zona siguiente, saca un naipe de **conflicto u obstáculo** para ver qué conflicto se le presenta a ese personaje: pierde algo importante que debe recuperar, debe rescatar a alguien, hace algo incorrecto, debe superar una situación, romper un hechizo, descifrar un enigma...
- Cuando tenga toda esta información, deberá inventar lo que sucede a partir de allí y las acciones que llevarán al héroe a resolver ese conflicto. Se llega a la zona del final para contar cómo termina

