Hora de jugar

Otra vez vamos a jugar con el Multitablero y los 150 naipes, esta vez a las cartas viajeras. Y comiencen esta fabulosa aventura epistolar.

- Saquen dos naipes de personajes. Uno de ellos le enviará una carta al otro.
- Saquen también una carta de tiempo y otra de lugar para saber desde dónde escribe y cuándo lo hace. Esto hará que las cartas sean más divertidas. No es lo mismo que una bruja mande una carta en la época colonial que en el año 2054.
- También pueden sacar un naipe de conflicto para saber qué dirá en la carta. O inventar el conflicto.