



 **Hora de jugar**

 **A la lotería de palabras informativas,**

-  Pongan en una caja, un bolso o un sombrero, una serie de objetos: una llave, un tenedor, un pañuelo, un pincel... Recuerden que cuanto menos relación tengan entre sí los objetos o cuanto más raros sean, mejor.
-  Empiecen a escribir una noticia y cada dos minutos, alguien deberá sacar un objeto del bolso o la caja. En ese momento, se incorporará esa palabra al texto que están escribiendo.
-  Lo importante es que la palabra quede incorporada de manera natural, no forzada. Y no olviden que la noticia debe finalizar, cuando saquen el último objeto.

 Otra forma de jugar es utilizando las fichas pequeñas de la **lotería de palabras** que hay en el equipo adjunto. En este caso, en lugar de sacar un objeto, sacan una ficha y deben incorporar lo que dice en el texto.



 ¡Y una más!
Busquen un periódico y cada dos minutos tomen prestada una palabra al azar. Puede ser aquella con la que comienza cada página, la última, la que está a la derecha o a la izquierda o simplemente aquella que ven primero. Pero no pueden elegirla. ¡Que se diviertan!

